

## Revit Maquete Eletrônica



**Objetivos:** Capacitar os arquitetos e engenheiros a utilizar as principais ferramentas de criação e edição do Autodesk Revit voltadas para edificação.

**Carga Horária:** 39 horas

**Pré-requisitos:** Conhecimento em AutoCAD

## Tópicos Abordados

- Interface do software;
- Ferramentas de visualização;
- Criação de elementos arquitetônicos (parede, porta, janela, piso, forro, escada, telhado, terreno, rampa, corrimão, painel de vidro, colunas, pilares, vigas e inserção de componentes);
- Criação de documentação (quantificação, tabelas, extração de áreas, linhas, tipos de linhas, espessura de pena, texto, cotas, anotações, criação de folhas, geração de plantas, detalhes, cortes, vistas em escala, composição e layout das vistas em folha, impressão e geração do PDF);



# Revit Maquete Eletrônica

## Tópicos Abordados (continuação)

- Modelagem com as ferramentas extrusion, revolve, sweep, blend e swept bend;
- Utilização de desenhos criados em DWG e Skechtup;
- Aplicação das ferramentas de Edição (copy, move, split, array, rotate, trim, mirror, cut, join e offset);
- Edição de uma família já existente;
- Impressão um projeto REVIT;
- Criação de materiais básicos e aplicação aos elementos fundamentais da arquitetura (parede, piso, telhado, mobília);
- Edição de faces para aplicação de materiais diferentes em uma mesma superfície;
- Configuração de parâmetros para execução de renderização;
- Renderização utilizando serviços em nuvem do Autodesk 360;
- Criação de materiais com texturas externas;
- Criação de estudo solar em vídeo e imagem estática;
- Composição de cena com vegetação;
- Modelagem 3D de luminárias;
- Criação de passeio virtual em vídeo.

