

Revit Básico



Objetivos:

Capacitar os arquitetos e engenheiros a utilizar as principais ferramentas de criação e edição do Autodesk Revit voltadas para edificação.

Carga Horária: 39 horas

Pré-requisitos: Conhecimento em AutoCAD

Tópicos Abordados

- Interface do software;
- Modelagem com as ferramentas extrusion, revolve, sweep, blend e swept bend;
- Manipulação das ferramentas de visualização do modelo tridimensional;
- Criação de elementos arquitetônicos, como paredes, portas, janelas, pisos, forros, escadas, telhados, terrenos, rampas, corrimões, painéis de vidro, colunas, pilares, vigas e inserção de componentes;
- Utilização de desenhos criados em DWG e Skechtop;



Revit Básico

Tópicos Abordados (continuação)

- Aplicação das ferramentas de edição, tais como copy, move, split, array, rotate, trim, mirror, cut, join e offset;
- Edição de uma família já existente, opcionalmente salvando com outro nome;
- Impressão de um projeto REVIT montado na folha;
- Criação de documentação (quantificação, tabelas, extração de áreas, linhas, tipos de linhas, espessura de pena, texto, cotas e anotações);
- Criação de folhas;
- Geração de plantas, detalhes, cortes e vistas em escala;
- Composição e layout das vistas em folha;
- Impressão e geração do PDF.

